

Node.js: effettuare richieste ad un web service in SOAP

Per inviare una richiesta a un web service in SOAP con Node.js, è necessario seguire alcuni passaggi fondamentali.

In primo luogo, è necessario installare il modulo NPM soap. Questo modulo consente di interagire con i web service in SOAP in modo facile e veloce.

Dopo aver installato il modulo soap, è possibile creare una nuova istanza del client SOAP passando come parametro l'URL del web service. Ad esempio, il seguente codice crea un nuovo client SOAP per il web service all'indirizzo `http://www.example.com/Service.asmx`:

```
'use strict';

const soap = require('soap');
const url = 'http://www.example.com/Service.asmx?WSDL';

soap.createClient(url, (err, client) => {
  if (err) throw err;
  console.log(client.describe());
});
```

Una volta creato il client SOAP, è possibile inviare una richiesta al web service utilizzando il metodo `call()` del client. Ad esempio, il seguente codice invia una richiesta al metodo `HelloWorld` del web service:

```
'use strict';

const soap = require('soap');
const url = 'http://www.example.com/Service.asmx?
WSDL';

soap.createClient(url, (err, client) => {
  if (err) throw err;
  client.HelloWorld((err, result) => {
    if (err) throw err;
    console.log(result);
  });
});
```

In questo esempio, la risposta del web service viene passata alla funzione di callback come parametro `result`. La risposta è un oggetto JavaScript che contiene i dati restituiti dal web service.

È anche possibile inviare parametri al servizio Web utilizzando il metodo `call()`. Ad esempio, il seguente codice invia una richiesta al metodo `Add` del web service, passando i parametri `a` e `b`:

```
'use strict';

const soap = require('soap');
const url = 'http://www.example.com/Service.asmx?
WSDL';

soap.createClient(url, (err, client) => {
  if (err) throw err;
  const args = {a: 5, b: 10};
```

```
client.Add(args, (err, result) => {
    if (err) throw err;
    console.log(result);
});
});
```

In questo esempio, i parametri vengono passati al servizio Web come un oggetto JavaScript.

Se si vuole evitare l'eccessivo uso di funzioni di callback, si può utilizzare il metodo `util.promisify()` di Node.js per usare le Promise, in quanto tutte le funzioni viste seguono lo schema *error-first callback*.