

GABRIELE ROMANATO

Approcci per calcolare gli story points in ambito Agile

Nel contesto dell'Agile, la stima accurata della complessità delle attività è fondamentale per pianificare e gestire efficacemente i progetti. Gli "Story Points" rappresentano un metodo di stima utilizzato per valutare la complessità delle storie degli utenti o delle attività all'interno di un processo Agile. In questo articolo, esploreremo vari approcci per calcolare gli Story Points, aiutando le squadre Agile a migliorare la precisione delle loro stime e a ottimizzare la pianificazione dei progetti.

Poker Planning

Uno dei metodi più diffusi per calcolare gli Story Points è il "Poker Planning". In questo approccio, i membri del team attribuiscono un valore numerico alle storie degli utenti utilizzando una serie di carte da poker. Queste carte rappresentano diversi livelli di complessità, consentendo al team di discutere apertamente e raggiungere un consenso sulla stima.

Planning Poker Online

Con l'evoluzione della modalità di lavoro remoto, il Planning Poker si è trasformato in versioni online. Le squadre utilizzano strumenti digitali per effettuare stime tramite videoconferenze o piattaforme collaborative. Questo permette la partecipazione di membri del team distribuiti geograficamente, mantenendo al contempo la struttura del Planning Poker tradizionale.

Comparative Estimation

Un altro approccio consiste nell'utilizzare la stima comparativa, in cui le storie vengono valutate in relazione l'una all'altra. Ad esempio, se una storia

è considerata il doppio della complessità di un'altra, le sarà assegnato il doppio degli Story Points. Questo metodo si basa sulla relativa complessità anziché su valori numerici assoluti.

Tecnica di Fibonacci

La sequenza di Fibonacci (1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ecc.) è spesso utilizzata per gli Story Points. I membri del team assegnano i punti usando questa sequenza, riflettendo la natura incerta delle stime di progetto. La sequenza di Fibonacci tiene conto della crescita esponenziale della complessità.

Tecnica del Triangolo

La Tecnica del Triangolo coinvolge tre fattori: complessità, tempo e risorse. Il team valuta ciascuno di questi elementi e li combina per determinare gli Story Points. Questo approccio offre una visione più completa delle variabili coinvolte nelle stime e può migliorare la precisione.

Analogia

L'uso di analogie è un metodo pratico per stimare gli Story Points. Le storie degli utenti vengono confrontate con attività simili già completate, e il loro valore è assegnato in base a questa analogia. Questo approccio è particolarmente utile quando si tratta di attività che hanno già un livello di complessità noto.

Montecarlo Simulation

Una tecnica avanzata coinvolge l'uso della simulazione di Montecarlo. In questo caso, il team utilizza dati storici per simulare molteplici scenari e ottenere una stima più accurata della complessità. Questo approccio richiede una maggiore quantità di dati e un grado di esperienza più avanzato.

Conclusione

Calcolare gli Story Points in un ambiente Agile è un'arte che richiede pratica, collaborazione e flessibilità. I team dovrebbero sperimentare diversi approcci e adattarli alle proprie esigenze. L'obiettivo finale è sviluppare una metodologia di stima che sia accurata, trasparente e in grado di supportare una pianificazione proattiva. In definitiva, il processo di stima degli Story Points è un elemento cruciale per il successo di un progetto Agile.