

GABRIELE ROMANATO

Getter e Setter in TypeScript

I getter e setter in TypeScript permettono di controllare l'accesso alle proprietà di una classe. Offrono un modo per esporre le proprietà in modo sicuro, fornendo al contempo flessibilità per aggiungere logica personalizzata durante la lettura o la scrittura dei valori.

Definizione di Getter

Un getter è un metodo che viene usato per leggere il valore di una proprietà. Si definisce con la parola chiave `get`.

```
class Person {
  private _name: string;

  constructor(name: string) {
    this._name = name;
  }

  get name(): string {
    return this._name;
  }
}

const p = new Person("Mario");
console.log(p.name); // "Mario"
```

Definizione di Setter

Un setter è un metodo che viene usato per modificare il valore di una proprietà. Si definisce con la parola chiave `set`.

```
class Person {
  private _name: string;

  constructor(name: string) {
    this._name = name;
  }

  get name(): string {
    return this._name;
  }

  set name(newName: string) {
    if (newName.length > 0) {
      this._name = newName;
    } else {
      throw new Error("Il nome non può essere vuoto.");
    }
  }
}

const p = new Person("Mario");
p.name = "Luigi";
console.log(p.name); // "Luigi"
```

Vantaggi dell'uso di Getter e Setter

- Incoraggiano l'incapsulamento.
- Permettono la validazione dei dati in ingresso.
- Possono essere usati per calcolare valori derivati.

Considerazioni

Anche se getter e setter possono sembrare semplici accessori, sono strumenti potenti per progettare classi robuste e mantenibili. Ricorda che, a differenza delle proprietà normali, i getter e setter possono introdurre logica, quindi usali con attenzione per evitare effetti collaterali imprevisti.

Applicazioni Correlate



-

JavaScript Password Mask

Un esempio in JavaScript di mascheramento di una password con l'aggiunta della funzionalità di copia negli appunti.

[DockerDocker](#) [ComposeJavaScript](#)



-

Python Placeholder Image

Applicazione sviluppata in Python con Flask per la creazione di immagini segnaposto.

Docker Docker Compose Python Flask JavaScript



-

Go Placeholder Image

Applicazione in Go per la creazione di immagini segnaposto.

[Docker](#)[Docker Compose](#)[Go](#)[JavaScript](#)